



Games
for Windows®

HUNTED™

LA NASCITA DEL DEMONE



Bethesda™

⚠️ Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

SOMMARIO

Comandi di gioco	2
Menu principale	4
La schermata	5
Combattimento	6
Magia	7
Il gioco	8
Crucible	10
Filtro familiare	11
GameSpy	11
Garanzia e assistenza tecnica	13

COMANDI DI GIOCO

Menu pausa
ESC

Abilità assegnate
1 2 3 4

Informazioni personaggio
TAB

Usa l'abilità attiva (Tieni premuto per eseguire una Carica di battaglia)*
Q

Raccogli oggetto (tieni premuto per osservare)
W

Usa pozione di salute
E

Informazioni personaggio
R

T

A S D F
Movimento

Attacco corpo a corpo potente (attacco bonus furia) / **Zoom** (con arma da lancio)
MAIUSC

Spirito guida / Trova partner
Z

Passa all'arma secondaria
F

CTRL

Attiva corpo a corpo / arma da lancio

SPAZIO
Sfrutta copertura / scavalca

Attacco corpo a corpo potente (attacco bonus furia) / **Zoom** (con arma da lancio)

SU ROTELLINA
Attiva corpo a corpo / arma da lancio

Attacco leggero (corpo a corpo) / **Fai fuoco** (arma da lancio)

Para (corpo a corpo) / **Mira** (arma da lancio)



MENU PRINCIPALE

Continua

Riprende la partita dall'ultimo checkpoint salvato. I salvataggi automatici avvengono quando il logo di Hunted appare nell'angolo inferiore destro dello schermo. Ricorda che solo il checkpoint più recente sarà salvato.

Avventura

Slot: Hunted fornisce al giocatore due slot per i dati di salvataggio. In questo modo il giocatore potrà creare un diverso set di eroi conservando il precedente.

Giocatore singolo

Inizia l'avventura darà inizio a una campagna in modalità giocatore singolo.

Per riprendere la campagna, scegli **Continua**.

Per iniziare una nuova campagna, scegli **Avventura** e seleziona un nuovo slot di salvataggio.

Info PC: per giocare...

System link: selezionalo per giocare a Hunted in modalità cooperativa con system link.

Avventura+

Una volta completata la campagna in modalità facile, normale o difficile sbloccherai l'Avventura+. Questa modalità ti consente di giocare con armamenti migliori e sbloccare modifiche e la modalità Vecchia scuola.



Crucible

L'oro raccolto durante l'Avventura sbloccherà creature, mappe e armi che possono essere usate per creare e condividere esperienze di gioco personalizzate.

Opzioni

Modifica le impostazioni di gioco, video, audio e dei comandi o visualizza i riconoscimenti.

Caratteristiche speciali

Extra: gestisci le modifiche della campagna sbloccate dopo aver completato una campagna.

Inserisci codice pre-order: riscatta il contenuto in esclusiva per chi ha prenotato il gioco.

LA SCHERMATA

Schermata di E'lara:



Schermata di Caddoc:



- | | |
|---------------------|--------------------------|
| 1 Salute | 6 Indicatore della furia |
| 2 Pozione di salute | 7 Indicatore carica |
| 3 Pozione di mana | 8 Contatore delle frecce |
| 4 Mana | 9 Abilità assegnate |
| 5 Salute nemico | 10 Comparativa armi |

COMBATTIMENTO



Sul campo di battaglia, Caddoc ed E'lara rappresentano un duo letale. Entrambi i personaggi possono attaccare i nemici con un'arma da corpo a corpo, come una spada, o da lontano con un arco. Caddoc è uno specialista del corpo a corpo ed E'lara sa essere mortale dalla distanza. Solo collaborando Caddoc ed E'lara potranno sopravvivere a ciò che li aspetta sul loro cammino.



Caddoc

Parando e realizzando attacchi a catena, l'indicatore della furia di Caddoc si riempirà, permettendogli di scatenare attacchi devastanti durante il corpo a corpo con un nemico. Tuttavia, se non viene utilizzato l'indicatore si esaurisce lentamente, quindi sfrutta questo potere prima che si prosciughi.

La balestra di Caddoc è efficace, ma lenta da ricaricare. Per colmare la distanza che lo separa dal suo bersaglio senza subire i danni delle armi da lancio, il giocatore dovrà scattare, sfruttare le coperture ed utilizzare efficacemente il proprio scudo.

E'lara

E'lara è un'esperta cacciatrice e a differenza di Caddoc può utilizzare una grande varietà di archi. Alcune di queste armi da lancio consentono di ingrandire ulteriormente la visuale o scoccare frecce più velocemente. E'lara può annientare i nemici dalla distanza restando al riparo di una copertura mentre assesta pochi colpi ben mirati, oppure scaricare una pioggia di frecce mentre schiva gli attacchi e gira intorno ai nemici.



Doppiamente letali

Caddoc ed E'lara possono curarsi utilizzando pozioni di salute, ma quando la salute si esaurisce i personaggi cadranno a terra gravemente feriti. Il partner ancora in piedi avrà a disposizione un breve periodo di tempo per lanciare una fiala rigenerante e rimettere in piedi l'altro giocatore. Se entrambi finiscono a terra fuori combattimento la partita è finita e i giocatori potranno riprendere dall'ultimo checkpoint.

MAGIA



All'inizio dell'avventura, Caddoc ed E'lara apprenderanno due tipi di magia. La magia armi si applica agli attacchi corpo a corpo di Caddoc e all'arco di E'lara. La magia battaglia consente di attaccare i nemici direttamente e alcuni di questi incantesimi, come Solfore, Sigillo del dolore e Soffio del drago, non sono solo magie d'attacco, ma possono essere utilizzati per rendere il tuo partner molto più potente.

Quando avrai raccolto Lacrime di drago a sufficienza, Caddoc ed E'lara potranno eseguire una Carica di battaglia. Tenendo premuto il tasto della magia infonderanno al partner il potere di un incantesimo. Con un numero ancora maggiore di Lacrime di drago, Caddoc ed E'lara avranno a disposizione una mossa ancora più potente: il Legame magico. Se entrambi i personaggi eseguono una Carica di battaglia contemporaneamente daranno origine a un legame magico fra loro che distruggerà tutto ciò che incontrerà.

IL GIOCO



Armi

I giocatori avranno a disposizione varie armi. È possibile trovarne di nuove distruggendo le rastrelliere per armi ed esplorando l'ambiente.



Scudi

Gli scudi possono essere usati per bloccare gli attacchi nemici, ma si deteriorano nel tempo e devono essere sostituiti.



Armatura

Nuove armature possono essere utili a ridurre i danni subiti.



Carica di battaglia e Legame magico

Raccogliendo Lacrime di drago a sufficienza i giocatori avranno la capacità di eseguire Cariche di battaglia (vedi sezione Comandi) e legami magici. Per realizzare un Legame magico i giocatori devono lanciarsi una Carica di battaglia nello stesso momento.



Obelischi

Per cambiare personaggio, il giocatore deve interagire con un obelisco. Se si sta giocando in modalità cooperativa, entrambi i giocatori devono interagire con un obelisco per scambiare i personaggi.



Segreti ed enigmi

Nel corso di una partita, i giocatori possono scoprire aree segrete. In tali aree possono capitare enigmi che sbloccano oro, armi e altri bonus.

Oro

Raccogli l'oro in modalità Avventura per sbloccare contenuti del Crucible.



Pietra dei morti

La Pietra dei morti può essere usata per parlare con i morti in grado di fornire informazioni sulla storia e indizi sulla posizione di tesori segreti.



Cristalli

Scambiando cristalli nei portali di Seraphine i giocatori possono potenziare abilità e incantesimi. I frammenti di cristallo possono essere raccolti e uniti a formare cristalli interi. Troverai i cristalli e i frammenti nei vari ambienti del gioco.



Lacrime di drago

Nel corso di una partita, i giocatori possono trovare Lacrime di drago che sbloccano nuove abilità.



Prigionieri

Avanzando nell'avventura, Caddoc ed E'Lara incontreranno prigionieri legati. Colpisci le corde per liberarli e ricevere utili suggerimenti.



CRUCIBLE



L'oro raccolto durante l'Avventura sbloccherà creature, mappe e armi che possono essere usate per creare e condividere esperienze di gioco personalizzate.

Crea: crea un nuovo sotterraneo del Crucible.

Sfoglia mappe: seleziona mappe create precedentemente per giocare o modificarle.

Partecipa: accedi al sotterraneo del Crucible di un altro giocatore.

Elementi sbloccabili (Oro): visualizza i contenuti sbloccati raccogliendo oro nell'Avventura o nelle mappe del Crucible.



Usa la griglia per comporre le stanze o crea un sotterraneo casuale per iniziare subito a giocare nel Crucible. Ogni stanza può essere personalizzata in base ai gusti del creatore, per esempio:

Tema stanza: seleziona lo stile e l'ambientazione della stanza.

Oggetti da raccogliere: seleziona gli oggetti lasciati dai nemici sconfitti.

Ondata: seleziona i tipi di nemici e l'ordine in cui saranno generati.

Modificatori: seleziona bonus o penalità per giocatori e nemici.

Equipaggiamento: seleziona l'equipaggiamento iniziale dei giocatori.

MULTIPLAYER

Puoi giocare a Hunted in modalità cooperativa con un amico online o via LAN.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Il Controllo genitori di Windows (Vista e Windows 7) consente a genitori e tutori di impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori e di decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset.



HUNTED: LA NASCITA DEL DEMONE

INFORMAZIONI SULLA GARANZIA

ZeniMax Europe Limited garantisce all'acquirente originario di questo prodotto software che il disc/la cartuccia fornito/a unitamente a questo prodotto non mostrerà alcun difetto durante i primi 90 giorni dalla data di acquisto. In primo luogo, La preghiamo di restituire il prodotto difettoso al punto vendita presso il quale è stato acquistato, unitamente alla prova dell'acquisto. Se per qualsiasi motivo ciò non sia possibile, allora La preghiamo di restituire il prodotto a ZeniMax Europe Limited all'indirizzo indicato qui sotto, unitamente alla prova dell'acquisto, all'indicazione del luogo in cui il prodotto è stato acquistato, ad una dichiarazione che descriva il difetto ed a qualunque imballaggio originale in Suo possesso. ZeniMax Europe Limited rimborserà le spese postali relative alla restituzione di qualunque prodotto difettoso. La presente garanzia si aggiunge a ma non priva di efficacia i diritti a Lei riconosciuti dalla legge in relazione a questo prodotto, e i diritti a Lei riconosciuti dalla legge non sono in alcun modo limitati od invalidati dalla presente garanzia. Qualora desideri ricevere ulteriori informazioni circa i diritti a Lei riconosciuti dalla legge Le suggeriamo di contattare un'associazione di consumatori ovvero di ottenere assistenza legale.

ZeniMax Europe Ltd.
Skypark – 9th Floor
8 Elliot Place
Glasgow, G3 8EP
United Kingdom

ASSISTENZA TECNICA AL CLIENTE

Chiama il nostro servizio di assistenza allo +39 0291483171, Orario d'apertura supporto IT : Lunedì a Venerdì 9:00 - 18:00, eccetto giorni feriali, chiuso Sabato e Domenica, contatto SupportIT@bethsoft.com o visita la pagina Web www.bethsoft.com. Per questioni riguardanti la garanzia manda il tuo disco a ZeniMax Europe Limited, Skypark – 9th Floor, 8 Elliot Place, Glasgow, G3 8EP, Regno Unito, allegando una prova d'acquisto che dimostri anche la data, il tuo numero del prodotto, una breve descrizione del difetto o dell'errore del prodotto e un indirizzo a cui eventualmente spedire una copia sostitutiva del gioco.



Autodesk[®]
Beast[™]



Bethesda[™]

ZeniMax[®]
MEDIA INC.



Hunted: The Demon's Forge[®] © 2011 ZeniMax Media Inc. Hunted: La Nascita Del Demone, Hunted: The Demon's Forge, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Developed in association with inXile Entertainment Inc. inXile Entertainment and the inXile Entertainment logo are registered trademarks or trademarks of inXile Entertainment Inc. Unreal[®] is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal[®] Engine, Copyright 1998-2011, Epic Games, Inc. All Rights Reserved. Uses Scaleform GfX © 2011 Scaleform Corporation. All Rights Reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2011 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All Rights Reserved. Windows, il pulsante Start di Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, e i loghi Xbox sono marchi registrati del gruppo Microsoft, e "Games for Windows" e il logo del pulsante Start di Windows sono utilizzati su licenza di Microsoft.

MAN-40615-ITA